

# FAËRIA

## FICHE DE PERSONNAGE

Nom :	
Race (ex. : humain) :	Fonction (ex. : guerrier) :
Apparence :	
Moralité (ex. : bon, m échant) :	Niveau global (ex. : 1) :

Qualités	Niveau	Modificateurs	Pouvoir total	Chance	Expérience			
					Apprentissage	Pratique (	Utilisation	Réussites
Constitution								
Force								
Vélocité								
Dextérité								
Intelligence								
Charisme								
Courage								
Sagesse								
Pouvoir intérieur								

Compétences	Niveau	Habilité correspondante	Modificateurs additionnels	Pouvoir total	Chance	Expérience			
						Apprentissage	Pratique	Utilisation	Réussites

Compétences de combat (ATTAQUE)	Niveau	Habilités correspondantes			Modificateurs additionnels (armes)	Pouvoir total	Chance	Expérience			
		Vel.	For.	Dex.				Apprentissage	Pratique	Utilisation	Réussites

Armes	Attaques spéciales

Compétence de combat (DÉFENSE)	Niveau	Habilités correspondantes			Modificateurs additionnels		Pouvoir total	Chance	Expérience			
		Vel.	For.	Dex.	Protect. nat.	Armes déf.			Apprentissage	Pratique	Utilisation	Réussites

Armes	Attaques spéciales

Points de vie	Pleine capacité	Actuels
Vitaux		
Non-vitaux		

Équipement général	Équipement spécial

Monnaie & Trésors			
Deniers (pièces de cuivre)	Livres (pièces d'argent)	Écus (pièces d'or)	Autres objets précieux

Niveau d'encombrement	Réduction de vitesse

Alimentation				
Nombre total de repas	Nombre de repas par jour	Description du repas	Qualité du repas	Effet sur vigueur

Compétences relatives à la MAGIE	Niveau	Habilités correspondantes			Modificateurs additionnels (objets magiques)	Pouvoir total	Jet	Expérience			
		Intel.	Sag.	Pouv. Pers.				Apprentissage (	Pratique	Utilisation	Réussites
Lancement de sorts											
Protection contre les sorts											

Temps pour apprendre sort	Temps pour lancer sort	Unités de mana disponibles par jour	Rythme de récupération (en unités par jour)	Expérience de combat	Effet du combat sur lancement de sorts	Pénalités pour port d'armure

Pouvoirs spéciaux, sorts et pouvoirs magiques